

COMPTE RENDU DE LA FORMATION « JEUNES DIRIGEANTS »

26 février 2016

2^{ème} journée à la MJC Fernand Anna de Wittenheim

Présents :

LAMOUCI-OSWALD Mariem, MAYER Vincent et CAMPAGNA Mattéo (USWE),
FEIJOO Bastien et DA SILVA Lucas (Habsheim/Saint Martin),
SCHMITT Sabrina et CORDONNIER Maxime (FCM),
BOURBLANC Fabien (HC Village Neuf)

Excusés :

JUND Lindsay (US Pulversheim),
FEUERSTEIN Pauline (formatrice)

L'équipe de formation :

JAEGY Denis,
LUANGRAJ Dany
ROJAS Andrea

Début de la formation 19h00



Présentation des participants

- **Lucas** : joueur -18 ans à Habsheim et qui a pour projet de devenir entraîneur jeunes.
- **Bastien** : joueur -18 ans à Habsheim et qui a pour projet de devenir entraîneur jeunes.
- **Maxime** : gardien Hand Loisir au FCM, entraîneur des -13 ans féminines en binôme et a déjà participé à la formation Jeunes Dirigeants en 2004.
- **Sabrina** : responsable du pôle féminin au FCM, entraîneur des -13ans féminines en binôme et diplômée d'entraîneur niveau animateur.
- **Fabien** : joueur sénior au HC Village Neuf et représentant des équipes sénières masculines au comité du club
- **Mariem** : joueuse sénior à l'USWE et entraîneur des -9ans en binôme.
- **Vincent** : joueur sénior à l'USWE et entraîneur des -13ans masculins en binôme.
- **Mattéo** : joueur -18ans à l'USWE et entraîneur des -13ans masculins en binôme.

➤ Jeu de rôle

Trois jeunes présentent un projet club au président, au trésorier et au responsable matériel de leur club.



1^{er} groupe :

Fabien, Sabrina, Maxime et Mattéo

Idée :

- Le HC Village Neuf présente un tournoi international pour les -15ans masculins et féminines avec des équipes françaises, suisses, allemandes, luxembourgeoises.
- Le tournoi aura lieu le weekend du 11/12 juin 2016 de 10h à 18h le samedi et de 9h à 10h le dimanche. Les 8 équipes masculines s'affronteront dans la salle 1 et les 8 équipes féminines dans la salle.
- Le coût, par équipe, s'élève à 300€ et comprend :
 - les repas du samedi midi et celui du soir
 - les 3 repas du dimanche
 - un T-shirt pour chaque participant
 - l'hébergement qui se fera dans les salles ou en extérieur dans des tentes.
 - Des activités comme la chaise musicale ou le loup-garou seront proposées au cours de la soirée.

Distribution des rôles :

Maxime (président), Sabrina (secrétaire), Mattéo (trésorier) et Fabien (responsable matériel)

Besoins humains :

- Sur l'ensemble du week-end :
- 12 personnes pour la buvette,
- 4 paires d'arbitres,
- 4 paires de jeunes pour faire les tables de marque
- une vingtaine de bénévoles pour la mise en place et le rangement en fin de weekend.



Objectif(s) : Faire découvrir aux jeunes du club le niveau des -15ans au niveau européen

Groupe 2 :

Vincent, Mariem, Lucas et Bastien

Idée :

- Des joueurs proposent un voyage à Nancy les 10/11 janvier 2017 avec l'ensemble des équipes jeunes et leurs coaches pour aller voir un match du Championnat du Monde 2017 qui aura lieu en France.
- L'ensemble des frais reviendrait à 150€ par personne et comprend le prix du train aller-retour (50€), l'hébergement en auberge de jeunesse (50€) et le prix du billet pour le match (50€).
- La vente de gâteaux lors de matchs à domicile financera une partie du voyage sachant que ces bénéfices seront soustraits au coût total pour le club. Le reste sera divisé par le nombre de participants et il faudra donc que chaque



participant finance par ses propres moyens sa part. Un plan de communication se fera en interne 6 mois à l'avance et les enfants feront des affiches qui seront publiées dans tous les locaux du club.

- Le repas du 10 janvier au soir sera tiré du sac.

Besoins humains :

2 voir 3 responsables par équipe, qui peuvent être parents et/ou entraîneurs

Objectif(s) :

Créer la cohésion au sein du club à travers d'une manifestation internationale et surtout entre les jeunes.

Synthèse (Rappel de la synthèse de la première journée de formation)

Connaissance de la fête dans toutes ses dimensions :

- logistique
- pertinence
- risques ...

Connaissance du groupe et choix d'un type de fête adaptée

Animation de groupe

Conseils :

Préparation à la mission

1. Définir, de manière précise et dans le détail, le style de fête souhaitée.
2. Définir les buts de cette fête et bien évaluer les implications.
3. Prendre des dispositions en cas d'éventuels conflits.

Avant :

- + Etre motivé
- + Déterminer un moment et un lieu permettant à tout le groupe d'y participer.
- + Formaliser le projet et le présenter à ses dirigeants.
- + Rechercher des volontaires pour répartir la charge de cette organisation.
- + Concevoir cette fête avec les camarades :
 - style de fête
 - heures de début et de fin
 - budget nécessaire
 - organisation du retour des participants
 - difficultés à résoudre...
- + Répartir les tâches au sein du groupe :
 - achat et comptabilité
 - installation de la salle
 - décoration
 - animation
 - rangements
- + Etablir un planning d'exécution des tâches, puis s'assurer que chaque responsable accomplit sa mission correctement et dans les temps.

Pendant :

- + Veiller au bon déroulement de cette fête et réagir en cas de problème
- + Anticiper les débordements éventuels
- + S'assurer que tout se déroule comme prévu, qu'il n'y a aucun excès, que les horaires sont respectés...

- ✚ S'assurer, à l'issue de la fête, que tout est propre et bien rangé.

Après :

- ✚ Dresser avec les camarades un bilan de la fête.
- ✚ Analyser les raisons des réussites et des échecs.

1^{er} brainstorming sur le thème : le travail d'équipe

Pourquoi ?

Parce que l'organisation d'une manifestation concerne plusieurs personnes, d'où la nécessité d'un travail d'équipe.

Dans quel cadre ?

- Dans l'organisation d'une fête, d'une tombola, d'une sortie....
- Dans une opération de marketing

Quelles sont les règles à respecter ?

Afin que chacun puisse s'exprimer librement, il faut que tous respectent les règles suivantes :

- écouter,
- être clair et bref,
- ne pas couper la parole,
- ne jamais critiquer les personnes
- parler en son nom : « je ... »,
- ne pas dire « on ne peut pas »,
- avoir un objectif commun (celui de la réunion)
- avoir la volonté d'aboutir,
- participer réellement,
- accepter d'utiliser une méthode appropriée.

Remarque :

L'animateur, l'élément moteur des séances de créativité de groupe, peut n'avoir qu'un rôle secondaire lors de la réunion, par exemple : d'information.

2^{ème} brainstorming sur le sur le thème : qu'est-ce qu'un dirigeant ?

Voir le questionnaire en annexe

Dernier point débattu :

Réflexion sur un projet futur que le groupe pourra réaliser avant juin.

Fin de la formation 22h00

Prochaine journée de formation à Wittenheim

Vendredi 1^{er} avril de 19h à 22h

2 rue de la capucine

68270 WITTENHEIM

Prise de notes : LUANGRAJ Dany

Mise en forme : JAEGY Denis

Qu'est-ce qu'un dirigeant ?

Formation Jeunes Dirigeants - 26 février 2016



Veillez cocher la ou les bonnes réponses :

<p>1 - <u>Diriger c'est obligatoirement :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Avoir du pouvoir <input type="checkbox"/> Avoir des responsabilités <input type="checkbox"/> Ordonner <input type="checkbox"/> Déléguer <input type="checkbox"/> Autres <p>2 - <u>Le dirigeant doit :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Avoir 21 ans <input type="checkbox"/> Avoir un compte en banque <input type="checkbox"/> Avoir un casier judiciaire vierge <input type="checkbox"/> Avoir une identité légale <input type="checkbox"/> Autres <p>3 - <u>Le dirigeant doit être :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Un adhérent du club <input type="checkbox"/> Un licencié du club <input type="checkbox"/> Un joueur de club <input type="checkbox"/> Un parent du joueur du club <input type="checkbox"/> Autres <p>4 - <u>Le dirigeant doit-il être majeur.</u> <u>Pourquoi ?</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Pour pouvoir voter lors de l'assemblée générale <input type="checkbox"/> Pour pouvoir manipuler l'argent du club <input type="checkbox"/> Parce qu'il est élu <input type="checkbox"/> Pour pouvoir représenter le club devant la justice <input type="checkbox"/> Autres <p>5 - <u>La qualité principale du dirigeant, c'est :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Organiser <input type="checkbox"/> Imposer <input type="checkbox"/> Ecouter <input type="checkbox"/> Avoir de l'autorité <input type="checkbox"/> Autres 	<p>6 - <u>Le dirigeant doit :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Etre bénévole <input type="checkbox"/> Savoir se rendre disponible <input type="checkbox"/> Figurer nominativement dans les statuts du club <input type="checkbox"/> Etre responsable d'une commission <input type="checkbox"/> Autres <p>7 - <u>Le dirigeant doit :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Connaître son association <input type="checkbox"/> Etre compétent dans son domaine <input type="checkbox"/> Avoir des prises d'initiative <input type="checkbox"/> Montrer l'exemple <input type="checkbox"/> Autre <p>8 - <u>Généralement, on devient dirigeant car on ne veut plus :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Etre joueur <input type="checkbox"/> Etre un simple consommateur <input type="checkbox"/> Etre spectateur <input type="checkbox"/> Etre arbitre <input type="checkbox"/> Autres <p>9 - <u>Pour être efficace, le travail du dirigeant doit s'effectuer :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> A deux <input type="checkbox"/> Seul <input type="checkbox"/> En équipe <input type="checkbox"/> Seul ou à plusieurs selon la mission <input type="checkbox"/> Autres
---	--

